

Checkliste Gestalter immersive Medien (m/w/d) (Vorschlag):

Hardware:

1. Leistungsstarker Computer (vorzugsweise mit dedizierter Grafikkarte)
2. Tablet für 3D-Modellierung und Texturierung
3. 3D-Scanner o.ä. Wie z.B. iPhone mit lidar-Scanner
4. AR-Tablet und AR-mobile Device (fähig: mit Scanner wünschenswert)
5. High-End-Monitor zur Farbkorrektur
6. VR-Headset für die Erstellung von VR-Inhalten (standalone und desktop based)
7. Audio-Aufnahme- und Bearbeitungsgeräte (Mikrofon, Soundkarte, Lautsprecher)
8. Hochwertige Kameraausrüstung zur Erstellung von 360-Bild- und - Videoinhalten

Software:

1. 3D-Modeling-Software wie ZBrush, Blender, 3D-Coat oder Sculptris, Maya, 3ds Max oder
2. Animationssoftware wie MotionBuilder oder Cinema 4D
3. Game-Engines wie Unity oder Unreal Engine
4. Bildbearbeitungsprogramme wie Photoshop oder GIMP
5. Audibearbeitungssoftware wie Pro Tools oder Audacity
6. Video-Editing-Software wie Premiere Pro oder Final Cut Pro
7. 3D-Modellierungssoftware für Windows-Tablets wie ZBrush, 3D-Coat oder Sculptris

Sonstige Anforderungen:

1. Kreatives Arbeitsumfeld (z.B. Möglichkeit zur Zusammenarbeit mit anderen Kreativteams)
2. Online Schulungsmöglichkeiten für die Auszubildenden
3. Projekte mit echten Kunden zur Anwendung der erlernten Fähigkeiten
4. Erfahrene Mitarbeiter, die als Mentoren fungieren können
5. Möglichkeit zur Teilnahme an Branchenevents und Konferenzen

Ein Tablet kann für die 3D-Modellierung und Texturierung sehr nützlich sein.

Wichtig: mit Tablet kann ein Zeichentablett verwendet werden, um Skizzen und Konzepte zu erstellen, die später in 3D-Modelle umgewandelt werden können. Kein iPad o.ä. Aber dedizierte Zeichentablett